

		REGRAS - CAMPEONATOS CATSU			
Data:	Agosto 2026	Criação/Atualização:	Samuel U.	Aprovação:	Samuel U.

Regras - Campeonato Catsu - Mortal Kombat 1

1. Regras do Torneio

1.1. Objetivo

Este documento visa estabelecer as regras para os jogadores que disputarão a(s) primeira(s) colocação(ões) no campeonato **Mortal Kombat 1 - Catsu 2026**.

1.2. Participação

Todos os participantes do Evento Catsu 2026 podem participar de forma **gratuita** nos campeonatos promovidos pelo setor de E-Sports/Campeonatos Catsu. Os campeonatos ocorrem de forma presencial durante o evento dentro da área/stand do setor, podendo haver classificações presenciais e/ou online anteriores ao evento. Para participar nesta edição:

1 - Realize seu pré-cadastro para as **Classificações no Uberlândia Shopping** através deste formulário oficial: <https://forms.gle/w3JEzL2zjWrEm7Yi6>

1.1 - Jogadores pré-cadastrados terão o horário de sua primeira partida informado com antecedência pelo whatsapp/e-mail informado, podendo se organizar melhor para comparecer.

2 - O cadastro para participação também poderá ser feito presencialmente no local da(s) classificação(ões); basta procurar um Staff Catsu. **Não sendo garantida a participação imediata no campeonato.**

1.2.1. Limitação

Para esta edição, o número de jogadores que participarão da competição no(s) dia(s) e horários estabelecidos será de acordo com o número de inscrições e participações, ficando a critério da organização do evento mediante horários disponíveis para execução do(s) campeonato(s). Caso o jogador atrase para o check-in no horário definido, a equipe de staff reserva o direito de alocar outro participante para participar.

1.2.2. Autorização por Idade

Os jogadores menores de 10 anos deverão ter autorização dos responsáveis legais, mediante assinatura do "Termo de Autorização" fornecido pela Catsu. A assinatura do mesmo deverá ser feita presencialmente no local das partidas.

1.2.3. Cadastro

O cadastro do jogador será realizado via **Google Forms** pelo próprio jogador, através de link/QR Code a ser disponibilizado pela organização, e submetido à análise dos staffs do E-Sports Catsu antes dos horários previstos para cada jogo.

O participante deverá preencher todos os dados corretamente e aceitar os termos de cada campeonato de que está disposto a participar.

1.2.4. Autorização de uso de imagem

Os jogadores que participarem do campeonato estão cientes e concordam/autorizam que no decorrer das partidas a Catsu de forma gratuita, definitiva e irrevogável, poderá realizar o uso de sua imagem e voz, captadas por meio de fotos, vídeos ou gravações realizadas para fins institucionais, promocionais, publicitários e/ou informativos, nos meios físicos e/ou digitais, incluindo, mas não se limitando a: redes sociais, sites, materiais gráficos, vídeos institucionais e campanhas de divulgação. Esta autorização é concedida sem limitação de prazo ou local, não sendo devida qualquer remuneração pela utilização ora autorizada. O(a) participante declara, ainda, que o uso de sua imagem não infringe quaisquer direitos de terceiros, isentando a organização de qualquer responsabilidade decorrente de sua utilização nos termos aqui previstos.

1.2.5. Tipos de Classificação para a Grande Final

Os jogadores poderão disputar uma vaga na Grande Final por meio de uma das seguintes etapas classificatórias:

- **Classificação 01** – Uberlândia Shopping;
- **Classificação 02** – Evento Catsu (vagas limitadas).

Os jogadores residentes em Uberlândia deverão, preferencialmente, participar da **Classificação 01**, realizada previamente no Uberlândia Shopping.

A **Classificação 02** será realizada durante o Evento Catsu e contará com um número limitado de vagas. Essa etapa destina-se, prioritariamente, a participantes que não puderam comparecer às classificações anteriores por motivos justificáveis, como residência em outras cidades, compromissos profissionais ou outras circunstâncias avaliadas pela organização.

A definição dos participantes aptos à **Classificação 02** será de responsabilidade exclusiva da Staff do evento, que poderá aprovar ou indeferir inscrições com base nos critérios estabelecidos para garantir a equidade da competição.

Limite de Participantes Classificação 02: 16.

Cada jogador poderá participar de **apenas uma** etapa classificatória. Não será permitida a participação na Classificação 02 por jogadores que já tenham disputado a Classificação 01, independentemente do resultado obtido.

1.3. Dispositivo(s)

O campeonato será realizado no(s) dispositivo(s) fornecido(s) pela própria Catsu.

1.3.1 Periférico(s)

A Organização fornecerá um de seus controles disponíveis para o participante, que poderá ser de qualquer tipo, desde que compatível com o Playstation. Aqueles que optarem por utilizar o material disponibilizado pelo evento não poderão reclamar da sua qualidade/funcionalidade.

Durante o uso do material fornecido pela organização, o jogador é o único responsável pelos cuidados com o mesmo. Caso venha a ocorrer algum tipo de sinistro, o responsável pelo equipamento no momento do ocorrido deverá arcar com todos os custos do reparo.

Os jogadores podem utilizar seu(s) próprio(s) periférico(s) (controle, teclado, mouse, headset) mediante avaliação/autorização prévia da Staff. A Catsu não se responsabiliza por quaisquer danos ou falhas nos equipamentos.

1.4. Plataforma e Modo de Jogo/Disputa

O Mortal Kombat 1 será jogado no **Playstation 5**. Todas as partidas serão realizadas no formato Melhor de 3 (MD3), conforme descrito neste regulamento.

1.4.1. - Sistema de Disputa – Etapas Classificatórias

As etapas classificatórias serão disputadas em formato de eliminação simples (Mata-Mata).

Os confrontos serão definidos pela organização por meio de chaveamento. Cada confronto será disputado em melhor de 3 (MD3), sendo considerado vencedor o jogador que conquistar 2 (duas) vitórias antes do adversário.

Os jogadores vencedores de cada confronto avançarão para a fase seguinte até a definição dos classificados para a Grande Final.

A etapa classificatória será encerrada quando forem definidos os jogadores classificados para a Grande Final. Os seis melhores colocados serão classificados conforme o chaveamento definido pela organização.

1.4.2. - Grande Final (Quartas de Final) - Evento Catsu.

A **Grande Final** será realizada durante o Evento Catsu e contará com 8 jogadores, sendo:

6 jogadores classificados nas etapas presenciais de **Classificação 1**;

2 jogadores classificados na etapa **Classificação 2**, realizada durante o evento.

Os oito classificados disputarão uma chave de eliminação simples (Mata-Mata), iniciando nas quartas de final, até a definição do Top 3 da competição (Campeão, Vice-Campeão e 3º Colocado).

1.5. Configurações

As configurações do modo customizado que serão utilizadas no dia do evento serão:

- Modo: Versus Mode;
- Tempo Classificações: 99 segundos por round;
- Default handicap;
- Default damage.
- Estilo: 1v1 - MD3

1.5.1. Aquecimento & Configurações extras

O tempo de aquecimento, checagem de botões e configurações extras deverão ser feitos nos **45 (quarenta e cinco)** segundos que antecedem o início da partida. Passado o período, a Organização ordenará o imediato início dela.

1.5.2. Melhor de Três (MD3)

Conforme descrito no item 1.4, cada confronto será disputado no formato Melhor de 3 (MD3).

Será considerado vencedor do confronto o jogador que vencer 2 (duas) partidas antes do adversário. Assim que um dos jogadores alcançar duas vitórias, o confronto será encerrado, não sendo necessária a realização de uma terceira partida.

1.5.3. Pausa

É proibido pausar a partida. Em caso de pausa accidental, o jogador perderá a partida, salvo quando autorizada previamente pela Staff por motivo técnico ou falha do equipamento.

1.5.4. Comunicação

É proibida a comunicação dos jogadores com o público durante os jogos.

1.5.5. Seleção de personagem

Não haverá **“blind-pick”** para esta edição. Os jogadores terão **60 (sessenta) segundos** para a escolha do personagem. Passado o tempo, a escolha obrigatoriamente será aleatória.

1.5.6. Seleção de Stage

Os jogadores devem entrar em consenso sobre o primeiro “stage” da partida. Caso os jogadores não decidam de comum acordo, o mesmo será escolhido de forma aleatória.

Durante a MD3 na Final, o jogador perdedor poderá escolher qual “stage” pretende jogar, e assim sucessivamente até o término do set. Note que o jogador perdedor terá 15 (quinze)

segundos para escolher o “stage” da partida. Caso ultrapasse este tempo, a escolha será aleatória (random).

1.5.7. Vencedor do Set

O vencedor da partida será aquele que derrotar o personagem do adversário ou estiver em vantagem em dano quando o tempo da partida se esgotar.

1.5.8. Resultados

O resultado da partida deverá ser informado à organização para a atualização da tabela de partidas.

1.6. Presença

É necessário que todos os participantes se apresentem no local da(s) partida(s) no(s) dia(s) e horário(s) de sua realização, que serão informados pela equipe de E-Sports após a inscrição no campeonato.

1.6.1. Chamada

O participante terá uma tolerância de 05 (cinco) minutos para se apresentar para a partida a partir do instante em que for chamado. Não haverá segunda chamada. Os participantes não presentes serão eliminados da tabela da competição (tolerância de 5 minutos).

1.7. Premiação

Somente o(s) jogador(es) com maior pontuação (conforme determinado pela Catsu) será(ão) elegível(is) para receber as recompensas. Nenhum outro jogador com uma pontuação inferior à dos Jogadores Vencedores terá, a qualquer momento ou sob qualquer circunstância, o direito de ganhar quaisquer prêmios relacionados ao Evento.

A premiação neste edição será:

- **1º Lugar: PREMIAÇÃO PELO UBERLANDIA SHOPPING (EM BREVE DIVULGAÇÃO) + Uma (01) Flash Tattoo (Flash feito para o evento, a ser escolhido no dia do evento, no estande Mamute Tattoo).**
- **2º e 3º Lugar: PREMIAÇÃO PELO UBERLANDIA SHOPPING (EM BREVE DIVULGAÇÃO).**

1.8. Programação

Conforme estabelecido no item 1.2, os jogos ocorrerão em horários específicos listados abaixo. Recomendamos que, para a realização das inscrições, o participante o faça antes do horário previsto.

1.8.1 Horários:

Classificações 01 - Uberlândia Shopping

Inscrições Online: Entre sexta-feira, 10 de julho e sexta-feira, 31 de julho.

Inscrições Presenciais: domingo, dia 02 de agosto.

Horário das Partidas: domingo, dia 02 de agosto, entre 14:00 e 20:30.

Classificações 02 - Evento Catsu

Inscrições Presenciais: sábado, 15 de agosto entre 10:00 e 14:00.

Chamada Classificações 02: sábado, 15 de agosto, às 14:15.

Início dos Jogos de Classificação 02: sábado, 15 de agosto, às 14:30.

Finais - Evento Catsu

Chamada Final: sábado, 15 de agosto, às 16:15.

Início Finais: sábado, 15 de agosto, às 16:30.

1.9. Comportamento

Os jogadores devem se dirigir aos organizadores e aos outros competidores de maneira educada, mantendo uma boa ética e comportamento, sendo sujeitos à eliminação e/ou banimento dos campeonatos Catsu.

1.10. Desclassificação e Penalidade

Os jogadores que não cumprirem os termos do campeonato juntamente com os itens abaixo poderão ser desclassificados e removidos do campeonato pela equipe Staff.

- Parar intencionalmente tornando o jogo injogável ou atrasando o jogo de um set é proibido, e isso será julgado a critério da equipe do torneio. Parar resultará em uma perda do jogo para o jogador que iniciou a ação.
- Controles com modificações (controles com turbo, etc.) não são permitidos e o seu uso acarretará a desclassificação do competidor do campeonato.
- Não é permitido ao participante atrapalhar seu oponente com qualquer tipo de contato físico e/ou verbal, com comentários ofensivos, atitude antidesportiva, tentativa de burla de regras do jogo, ainda que seja com uso de “glitches in-game” não permitidos, sabotagem no jogo ou na conexão, sob pena de desclassificação.
- Atitudes ofensivas contra a organização do evento, outros jogadores, patrocinadores ou contra terceiros ensejarão a desclassificação do jogador.
- Caso um participante realize ações em conluio com outro objetivando afetar os resultados do torneio, todos os envolvidos serão desclassificados.
- Qualquer comportamento racista ou preconceituoso não será permitido e o jogador será punido com o banimento permanente de todos os campeonatos do Evento CATSU.

A organização do evento se reserva o direito de aplicar qualquer outra penalidade não prevista neste regulamento, após criteriosa análise.

1.11. Alteração de Regras

Catsu pode atualizar, revisar, alterar ou modificar estas Regras de tempos em tempos. Para cada jogador, sua participação no Evento após qualquer atualização, revisão, alteração ou modificação nestas Regras será considerada e aceita por tal jogador (ou, se for Menor, pelos

pais ou responsável legal do jogador). As modificações estarão sempre disponíveis em sua última versão para consulta pelos participantes a qualquer momento no site do evento:

Em casos fortuitos e/ou de força maior, a equipe organizadora se reserva ao direito de alterar as regras, bem como os horários das partidas, caso seja necessário, com o intuito de manter o bom andamento do torneio.

1.12. Disposições Gerais

No caso de dúvidas sobre este regulamento, realização ou premiação, o jogador deverá entrar em contato com a organização através do [Discord Oficial do E-Sports](#) ou através de nossos contatos informados no [site oficial](#) do evento.