

		REGRAS - CAMPEONATOS CATSU			
Data:	Agosto 2026	Criação/Atualização:	Samuel U.	Aprovação:	Samuel U.

Regras - Campeonato Catsu - Brawlhalla

1. Regras do Torneio

1.1. Objetivo

Este documento visa estabelecer as regras para os jogadores que disputarão a primeira colocação no campeonato **Brawlhalla - Catsu 2026**.

1.2. Participação

Todos os participantes do Evento Catsu 2026 podem participar de forma **gratuita** nos campeonatos promovidos pelo setor de E-Sports/Campeonatos Catsu. Os campeonatos ocorrem de forma presencial durante o evento dentro da área/stand do setor. Para participar, basta procurar um staff da área e realizar o cadastro.

1.2.1. Limitação

A equipe de E-Sports definirá no momento do evento a quantidade máxima de jogadores por tipo de jogo e irá informar os inscritos no campeonato. Para esta edição, o número de jogadores que participarão da competição no(s) dia(s) e horários estabelecidos será de acordo com o número de inscrições e participações, ficando a critério da organização do evento mediante horários disponíveis para execução do(s) campeonato(s). Caso o jogador atrase para o check-in no horário definido, a equipe de staff reserva o direito de alocar outro participante para participar.

1.2.2. Autorização por Idade

Os jogadores menores de **10 anos** deverão ter autorização dos responsáveis legais, mediante assinatura do “Termo de Autorização” fornecido pela Catsu. A assinatura do mesmo deverá ser feita presencialmente no local das partidas.

1.2.3. Cadastro

O cadastro será realizado via **Google Forms** de forma presencial, dentro do horário de inscrições (vide 1.8.1), através de link/QR Code a ser disponibilizado pela organização e submetido à análise dos staffs do E-Sports Catsu antes dos horários previstos para cada jogo.

O participante deverá preencher todos os dados corretamente e aceitar os termos de cada campeonato.

1.2.4. Autorização de uso de imagem

Os jogadores que participarem do campeonato estão cientes e concordam/autorizam que no decorrer das partidas a Catsu de forma gratuita, definitiva e irrevogável, poderá realizar o uso de sua imagem e voz, captadas por meio de fotos, vídeos ou gravações realizadas para fins institucionais, promocionais, publicitários e/ou informativos, nos meios físicos e/ou digitais, incluindo, mas não se limitando a: redes sociais, sites, materiais gráficos, vídeos institucionais e campanhas de divulgação. Esta autorização é concedida sem limitação de prazo ou local, não sendo devida qualquer remuneração pela utilização ora autorizada. O(a) participante declara, ainda, que o uso de sua imagem não infringe quaisquer direitos de terceiros, isentando a organização de qualquer responsabilidade decorrente de sua utilização nos termos aqui previstos.

1.3. Dispositivo(s)

O campeonato será realizado no(s) dispositivo(s) fornecido(s) pela própria Catsu.

1.3.1 Periférico(s)

A Organização fornecerá um de seus controles disponíveis para o participante, que poderá ser de qualquer tipo, desde que compatível com o Switch. Aqueles que optarem por utilizar o material disponibilizado pelo evento não poderão reclamar da sua qualidade/funcionalidade.

Durante o uso do material fornecido pela organização, o jogador é o único responsável pelos cuidados com o mesmo. Caso venha a ocorrer algum tipo de sinistro, o responsável pelo equipamento no momento do ocorrido deverá arcar com todos os custos do reparo.

Os jogadores podem utilizar seu(s) próprio(s) periférico(s) (controle, teclado, mouse, headset) mediante avaliação/autorização prévia da Staff. A Catsu não se responsabiliza por quaisquer danos ou falhas nos equipamentos.

1.4. Plataforma e Modo de Jogo

O Brawlhalla será jogado no **PC - com controles via USB**. O torneio será realizado no **modelo eliminatório**, ou seja, cada partida será eliminatória, exceto as partidas semifinais e finais, que serão em modo MD3.

A(s) chave(s) do torneio será(ão) definida(s) por sorteio realizado pela organização antes do início da competição.

1.5. Configurações & Regras de Jogo

As configurações da sala customizada que serão utilizadas no dia do evento serão:

- Formato de Classificações: Chave de eliminação simples (mata-mata).
- Formato das Semifinais e Finais: Melhor de 3 (MD3).

- Modo: 1v1
- Stocks (Vidas): 3
- Tempo por partida: 5 minutos
- Mapa: Aleatório competitivo
- Itens: Desativados

1.5.1. Aquecimento & Configurações extras

O tempo de aquecimento, checagem de botões e configurações extras deverão ser feitos nos **45 (quarenta e cinco)** segundos que antecedem o início da partida. Passado o período, a Organização ordenará o imediato início dela.

1.5.2. Melhor de Três (MD3)

Conforme descrito no item 1.4, cada confronto será disputado no formato Melhor de 3 (MD3).

Será considerado vencedor do confronto o jogador que vencer 2 (duas) partidas antes do adversário. Assim que um dos jogadores alcançar duas vitórias, o confronto será encerrado, não sendo necessária a realização de uma terceira partida.

1.5.3. Pausa

É proibido pausar a partida. Em caso de pausa acidental, o jogador perderá a partida, salvo quando autorizada previamente pela Staff por motivo técnico ou falha do equipamento.

1.5.4. Comunicação

É proibida a comunicação dos jogadores com o público durante os jogos.

1.5.5. Seleção de personagem

Não haverá **Blind-Pick** para esta edição. Os jogadores terão **60 (sessenta) segundos** para a escolha do personagem. Passado o tempo, a escolha obrigatoriamente será aleatória.

1.5.6. Resultados

O resultado da partida deverá ser informado à organização para a atualização da tabela de partidas. Os jogadores deverão aguardar a conferência da Staff antes de sair da tela de resultados.

1.5.7. Seleção de Mapa

Os jogadores devem entrar em consenso sobre o primeiro “mapa” da partida. Caso os jogadores não decidam de comum acordo, o mesmo será escolhido de forma aleatória.

Durante a MD3 na Final, o jogador perdedor poderá escolher qual “mapa” pretende jogar, e assim sucessivamente até o término do set. Note que o jogador perdedor terá 15 (quinze) segundos para escolher o “mapa” da partida. Caso ultrapasse este tempo, a escolha será aleatória (random).

Não há restrição à repetição de mapas durante o torneio.

1.5.8. Vencedor da partida

O vencedor da partida será aquele que derrotar o personagem do adversário ou estiver em vantagem em dano quando o tempo da partida se esgotar.

1.6. Presença

É necessário que todos os participantes se apresentem na arena do torneio (Arena E-Sports), nos dias e horários de sua realização, que serão informados pela equipe de E-Sports no momento da inscrição do campeonato

1.6.1. Chamada

O participante terá uma tolerância de 10 (dez) minutos para se apresentar para o check-in a partir do instante em que for iniciado. Não haverá prorrogação de tempo.

Os participantes não presentes para a partida, quando chamados, serão eliminados da tabela da competição (tolerância de 3 minutos).

Caso um jogador seja eliminado por WO, o adversário avança automaticamente para a próxima fase.

1.7. Premiação

Somente o(s) jogador(es) com maior pontuação (conforme determinado pela Catsu) serão elegíveis para receber as recompensas. Nenhum outro jogador com uma pontuação inferior à dos Jogadores Vencedores terá, a qualquer momento ou sob qualquer circunstância, o direito de ganhar quaisquer prêmios relacionados ao Evento.

A premiação neste edição será:

- **1º, 2º e 3º Lugar:** KIT DE PREMIAÇÃO CATSU.

1.8. Programação

Conforme estabelecido no item 1.2, os jogos ocorrerão durante o Evento Catsu 2026 em horários específicos listados abaixo. Recomendamos que, para a realização das inscrições, o participante vá até ao stand no mínimo 30 minutos antes do horário previsto.

1.8.1 Horários:

Inscrições: sábado, 15 de agosto, até as 12:00.

Chamada Classificações (Check-In): sábado, 15 de agosto, das 12:10 às 12:15.

Início dos Jogos: sábado, 15 de agosto às 12:30.

1.9. Comportamento

Os jogadores devem se dirigir aos organizadores e aos outros competidores de maneira educada, mantendo uma boa ética e comportamento, sendo sujeitos à eliminação e/ou banimento dos campeonatos Catsu.

1.10. Desclassificação e Penalidade

Os jogadores que não cumprirem os termos do campeonato juntamente com os itens abaixo poderão ser desclassificados e removidos do campeonato pela equipe Staff.

- Parar intencionalmente tornando o jogo injogável ou atrasando o jogo de um set é proibido, e isso será julgado a critério da equipe do torneio. Parar resultará em uma perda do jogo para o jogador que iniciou a ação.
- Controles com modificações (controles com turbo, etc.) não são permitidos e o seu uso acarretará a desclassificação do competidor do campeonato.
- Não é permitido ao participante atrapalhar seu oponente com qualquer tipo de contato físico e/ou verbal, com comentários ofensivos, atitude antidesportiva, tentativa de burla às regras do jogo, ainda que seja com uso de “glitches in-game” não permitidos, sabotagem no jogo ou na conexão, sob pena de desclassificação.
- Atitudes ofensivas contra a organização do evento, outros jogadores, patrocinadores ou contra terceiros ensejarão a desclassificação do jogador.
- Caso um participante realize ações em conluio com outro objetivando afetar os resultados do torneio, todos os envolvidos serão desclassificados.
- Qualquer comportamento racista ou preconceituoso não será permitido e o jogador será punido com o banimento permanente de todos os campeonatos do Evento CATSU.

A organização do evento se reserva o direito de aplicar qualquer outra penalidade não prevista neste regulamento, após criteriosa análise.

1.11. Alteração de Regras

Catsu pode atualizar, revisar, alterar ou modificar estas Regras de tempos em tempos. Para cada jogador, sua participação no Evento após qualquer atualização, revisão, alteração ou modificação nestas Regras será considerada e aceita por tal jogador (ou, se for Menor, pelos pais ou responsável legal do jogador). As modificações estarão sempre disponíveis em sua última versão para consulta pelos participantes a qualquer momento no site do evento:

Em casos fortuitos e/ou de força maior, a equipe organizadora se reserva ao direito de alterar as regras, bem como os horários das partidas, caso seja necessário, com o intuito de manter o bom andamento do torneio.

1.12. Disposições Gerais

No caso de dúvidas sobre este regulamento, realização ou premiação, o jogador deverá entrar em contato com a organização através do [Discord Oficial do E-Sports](#) ou através de nossos contatos informados no [site oficial](#) do evento.