

		REGRAS - CAMPEONATOS CATSU			
Data:	Agosto 2025	Criação/Atualização:	Samuel U.	Aprovação:	Samuel U.

Regras - Campeonato Catsu - Naruto Shippuden: Ultimate Ninja 5

1. Regras do Torneio

1.1. Objetivo

Este documento visa estabelecer as regras para os jogadores que disputarão a primeira colocação no campeonato **Naruto Shippuden: Ultimate Ninja 5 - Catsu 2025**.

1.2. Participação

Todos os participantes do Evento Catsu 2025 podem participar de forma **gratuita** nos campeonatos promovidos pelo setor de E-Sports/Campeonatos Catsu. Os campeonatos ocorrem de forma presencial durante o evento dentro da área/stand do setor. Para participar, basta procurar um Staff da área e realizar o cadastro.

1.2.1. Limitação

A equipe de E-Sports definirá no momento do evento a quantidade máxima de jogadores por tipo de jogo e irá informar os inscritos no campeonato.

1.2.2. Autorização por Idade

Os jogadores menores de 12 anos deverão ter autorização dos responsáveis legais, mediante assinatura do “Termo de Autorização” fornecido pela Catsu.

1.2.3. Cadastro

O cadastro será realizado via **Google Forms** de forma presencial, dentro do horário de Inscrições (vide 1.8.1), através de Link/QR Code a ser disponibilizado pela organização, e submetido a análise dos Staffs do E-Sports Catsu antes dos horários previstos para cada jogo.

O participante deverá preencher todos os dados corretamente e aceitar os termos de cada campeonato.

1.2.4. Autorização de uso de imagem

Os jogadores que participarem do campeonato estão cientes e concordam/autorizam que no decorrer das partidas a Catsu de forma gratuita, definitiva e irrevogável, poderá realizar o uso de sua imagem e voz, captadas por meio de fotos, vídeos ou gravações realizadas para fins institucionais, promocionais, publicitários e/ou informativos, nos meios físicos e/ou digitais, incluindo, mas não se limitando a: redes sociais, sites, materiais gráficos, vídeos institucionais e campanhas de divulgação. Esta autorização é concedida sem limitação de prazo ou local, não sendo devida qualquer remuneração pela utilização ora autorizada. O(a) participante declara, ainda, que o uso de sua imagem não infringe quaisquer direitos de terceiros, isentando a organização de qualquer responsabilidade decorrente de sua utilização nos termos aqui previstos.

1.3. Dispositivo(s)

O campeonato será realizado no(s) dispositivo(s) fornecido(s) pela própria Catsu.

1.3.1 Periférico(s)

A Organização fornecerá um de seus controles disponíveis para o participante, que poderá ser de qualquer tipo, desde que compatível com o Playstation. Aqueles que optarem por utilizar o material disponibilizado pelo evento, não poderão reclamar da sua qualidade/funcionalidade.

Durante o uso do material fornecido pela organização, o jogador é o único responsável pelos cuidados ao mesmo. Caso venha a ocorrer algum tipo de sinistro, o responsável pelo equipamento no momento do ocorrido deverá arcar com todos os custos do reparo.

Os jogadores podem utilizar seu(s) próprio(s) periférico(s) (controle, teclado, mouse, headset) mediante avaliação/autorização prévia da Staff. A Catsu não se responsabiliza por quaisquer danos ou falhas nos equipamentos.

1.4. Plataforma e Modo de Jogo

O Naruto Shippuden: Ultimate Ninja 5 será jogado no **Playstation 2**, o torneio será realizado no modelo eliminatório, cada partida será eliminatória, exceto a partida **Final** que será em modo MD3.

1.5. Configurações

As configurações do modo customizado que serão utilizadas no dia do evento serão:

- Game type: Versus Battle
- Match Type: Team Match
- Rounds: 1 (Classificatórias) / 3 (Final)
- Time: 200s
- Everchanging rules: Off
- Elemental Effects: Off
- Stage selection: Random.
- Character selection: Free

- Glitches/Mods não são permitidos.
- Estilo: 1v1 Eliminatório
- Estilo Final: 1v1 - MD3

1.5.1. Aquecimento

O tempo de aquecimento, checagem de botões e configurações extras deverão ser feitos nos **45 (quarenta e cinco)** segundos que antecedem o início da partida. Passado o período, a Organização ordenará o imediato início dela.

1.5.2. Melhor de Três (MD3)

Conforme descrito no item 1.5., os jogadores disputarão entre si para vencer os rounds. Desta forma, a modalidade MD3 se dá quando o jogador ganha duas ou três rodadas, ou seja, se o jogador ganha duas seguidas, ele se torna o vencedor. O jogador que vencer 02 (duas) partidas em uma MD3 será considerado vencedor do set e a terceira partida não será realizada.

1.5.3. Pausa

É terminantemente proibido pausar o jogo. Pausar ou apertar o botão de Home (botão PS), mesmo que acidentalmente, será considerado como uma falta e será punido com a perda de uma partida.

Pausar ou apertar o botão de Home (botão PS), mesmo que acidentalmente, será considerado como uma falta e será punido com a perda de uma partida.

1.5.4. Comunicação

É proibida a comunicação dos jogadores com o público durante os jogos.

1.5.5. Seleção de personagem

Não haverá “blind-pick” para esta edição. Os jogadores terão **60 (sessenta) segundos** para a escolha do personagem. Passado o tempo, a escolha obrigatoriamente será aleatória.

1.5.6. Seleção de Stage

Os jogadores devem entrar em consenso sobre o primeiro “stage” da partida. Caso os jogadores não decidam em comum acordo, o mesmo será escolhido de forma aleatória.

Durante a MD3 na Final, o jogador perdedor poderá escolher qual “stage” pretende jogar, e assim sucessivamente até o término do set. Note que jogador perdedor terá 15 (quinze) segundos para escolher o “stage” da partida. Caso ultrapasse este tempo, a escolha será aleatória (random).

1.5.7. Vencedor do Set

O vencedor da partida será aquele que derrotar o personagens do adversário ou estiver em vantagem com dano quando o tempo da partida se esgotar.

1.5.8. Resultados

O resultado da partida deverá ser informado à organização para a atualização da tabela de partidas.

1.6. Presença

É necessário que todos os participantes se apresentem na arena do torneio (Arena E-Sports), nos dias e horários de sua realização, que serão informados pela equipe de E-Sports no momento da inscrição do campeonato

1.6.1. Chamada

O participante terá uma tolerância de 05 (cinco) minutos para se apresentar para a partida a partir do instante em que for chamado. Não haverá segunda chamada. Os participantes não presentes serão eliminados da tabela da competição (Tolerância de 5 minutos).

1.7. Premiação

Somente os(o) jogadores com maior pontuação (conforme determinado pela Catsu) serão elegíveis para receber as recompensas. Nenhum outro jogador com uma pontuação inferior à dos Jogadores Vencedores terá, a qualquer momento ou sob qualquer circunstância, o direito de ganhar quaisquer prêmios relacionados ao Evento.

A premiação neste edição será:

- **1º, 2º e 3º Lugar:** Brinde Miniatura 3D.

1.8. Programação

Conforme estabelecido no item 1.2, os jogos ocorrerão durante o Evento Catsu 2025 em horários específicos listados abaixo. Recomendamos que para a realização das inscrições o participante vá até ao stand no mínimo 30 minutos antes do horário previsto.

1.8.1 Horários:

Inscrições: Sábado, 23 de Agosto 10:00 às 15:30

Chamada Classificações: Sábado, 23 de Agosto às 15:40

Início Jogos Classificação: Sábado, 23 de Agosto às 15:45

1.9. Comportamento

Os jogadores devem se dirigir aos organizadores e aos outros competidores de maneira educada, mantendo uma boa ética e comportamento, sendo sujeitos à eliminação e/ou banimento dos campeonatos Catsu.

1.10. Desclassificação e Penalidade

Os jogadores que não cumprirem os termos do campeonato juntamente com os itens abaixo poderão ser desclassificados e removidos do campeonato pela Equipe Staff.

- Parar intencionalmente tornando o jogo injogável ou atrasando o jogo de um set é proibido, e isso será julgado a critério da equipe do torneio. Parar resultará em uma perda do jogo para o jogador que iniciou a ação.
- Controles com modificações (controles com turbo, etc.) não são permitidos e o seu uso acarretará a desclassificação do competidor do campeonato.
- Não é permitido ao participante atrapalhar seu oponente com qualquer tipo de contato físico e/ou verbal, com comentários ofensivos, atitude antidesportiva, tentativa de burla de regras do jogo, ainda que seja com uso de “glitches in-game” não permitidos, sabotagem no jogo ou na conexão, sob pena de desclassificação.
- Atitudes ofensivas contra a organização do evento, outros jogadores, patrocinadores ou contra terceiros ensejará a desclassificação do jogador.
- Caso um participante realize ações em conluio com outro objetivando afetar os resultados do torneio, todos os envolvidos serão desclassificados.
- Qualquer comportamento racista ou preconceituoso não será permitido e o jogador será punido com o banimento permanente de todas os campeonatos do Evento CATSU.

A Organização do evento se resguarda a aplicar qualquer outra penalidade não prevista neste regulamento, após criteriosa análise.

1.11. Alteração de Regras

Catsu pode atualizar, revisar, alterar ou modificar estas Regras de tempos em tempos. Para cada jogador, sua participação no Evento após qualquer atualização, revisão, alteração ou modificação nestas Regras serão consideradas e aceitas por tal jogador (ou, se for Menor, pelos pais ou responsável legal do jogador). As modificações estarão sempre disponíveis em sua última versão para consulta pelos participantes a qualquer momento no site do evento:

Em casos fortuitos e/ou de força maior, a equipe organizadora se reserva ao direito de alterar as regras, bem como os horários das partidas, caso seja necessário, com o intuito de manter o bom andamento do torneio.

1.12. Disposições Gerais

No caso de dúvidas sobre este regulamento, realização ou premiação, o jogador deverá entrar em contato com a Organização através do Discord Oficial do E-Sports: <https://discord.gg/ZbmreKJdma>