

		REGRAS - CAMPEONATOS CATSU			
Data:	Agosto 2025	Criação/Atualização:	Vini	Aprovação:	Samuel U.

Regras - Campeonato Catsu - Mario Kart

1. Regras do Torneio

1.1. Objetivo

Este documento visa estabelecer as regras para os jogadores que disputarão a primeira colocação no campeonato **Mario Kart - Catsu 2025**.

1.2. Participação

Todos os participantes do Evento Catsu 2025 podem participar de forma **gratuita** nos campeonatos promovidos pelo setor de E-Sports/Campeonatos Catsu. Os campeonatos ocorrem de forma presencial durante o evento dentro da área/stand do setor. Para participar, basta procurar um Staff da área e realizar o cadastro.

1.2.1. Limitação

A equipe de E-Sports definirá no momento do evento a quantidade máxima de jogadores por tipo de jogo e irá informar os inscritos no campeonato.

1.2.2. Autorização por Idade

Os jogadores menores de 10 anos deverão ter autorização dos responsáveis legais, mediante assinatura do “Termo de Autorização” fornecido pela Catsu.

1.2.3. Cadastro

O cadastro será realizado via **Google Forms** de forma presencial, dentro do horário de Inscrições (vide 1.8.1), através de Link/QR Code a ser disponibilizado pela organização, e submetido a análise dos Staffs do E-Sports Catsu antes dos horários previstos para cada jogo.

O participante deverá preencher todos os dados corretamente e aceitar os termos de cada campeonato.

1.2.4. Autorização de uso de imagem

Os jogadores que participarem do campeonato estão cientes e concordam/autorizam que no decorrer das partidas a Catsu de forma gratuita, definitiva e irrevogável, poderá realizar o uso

de sua imagem e voz, captadas por meio de fotos, vídeos ou gravações realizadas para fins institucionais, promocionais, publicitários e/ou informativos, nos meios físicos e/ou digitais, incluindo, mas não se limitando a: redes sociais, sites, materiais gráficos, vídeos institucionais e campanhas de divulgação. Esta autorização é concedida sem limitação de prazo ou local, não sendo devida qualquer remuneração pela utilização ora autorizada. O(a) participante declara, ainda, que o uso de sua imagem não infringe quaisquer direitos de terceiros, isentando a organização de qualquer responsabilidade decorrente de sua utilização nos termos aqui previstos.

1.3. Dispositivo(s)

O campeonato será realizado no(s) dispositivo(s) fornecido(s) pela própria Catsu.

1.3.1 Periférico(s)

A Organização fornecerá um de seus controles disponíveis para o participante, que poderá ser de qualquer tipo, desde que compatível com o Switch. Aqueles que optarem por utilizar o material disponibilizado pelo evento, não poderão reclamar da sua qualidade/funcionalidade.

Durante o uso do material fornecido pela organização, o jogador é o único responsável pelos cuidados ao mesmo. Caso venha a ocorrer algum tipo de sinistro, o responsável pelo equipamento no momento do ocorrido deverá arcar com todos os custos do reparo.

Os jogadores podem utilizar seu(s) próprio(s) periférico(s) (controle, teclado, mouse, headset) mediante avaliação/autorização prévia da Staff. A Catsu não se responsabiliza por quaisquer danos ou falhas nos equipamentos.

1.4. Plataforma e Modo de Jogo

O Mario Kart será jogado no **Nintendo Switch**.

Os jogadores inscritos jogarão um total de **4 (quatro) courses**, durante a etapa classificatória, oportunidade em que serão ranqueados conforme a pontuação obtida em cada.

A cada pista jogada, os jogadores serão **sorteados** entre os participantes do torneio, de modo a promover maior variabilidade entre os confrontos, podendo ocorrer eventuais repetições de confrontos entre competidores até que cada um tenha cumprido o total de 4 (quatro) courses.

Os **4 (quatro) melhores** colocados da etapa qualificatória serão promovidos para a **etapa final**, na qual disputarão mais 4 (quatro) pistas, de modo a consagrar o “Top 4”.

As pontuações obtidas na etapa qualificatória serão aproveitadas para a etapa final.

As pistas que serão selecionadas para as etapas estarão descritas no item seguinte.

Na etapa qualificatória a pista será sorteada aleatoriamente pela organização, buscando-se evitar a repetição para aqueles que já jogaram em alguma anteriormente.

Para a final, cada finalista selecionará uma pista.

1.5. Configurações & Regras de Jogo

As configurações do modo customizado que serão utilizadas no dia do evento serão:

- Tournament Format: 8-race Grand Prix Rules:
- Mode: Grand Prix 150cc (LAN play)
- Teams: No Teams
- Items: Normal Items
- Characters: All characters
- Vehicles: All vehicles
- COM: Hard COM
- COM Vehicles: All vehicles
- Race Count: 12 Races
- Smart Steering: Not allowed
- Controllers: Do Evento
- Race #1: N64 Royal Raceway / Race #2: GBA Ribbon Road / Race #3: Dolphin Shoals / Race #4: DS Wario Stadium / Race #5: 3DS Koopa City / Race #6: Excitebike Arena / Race #7: Tour Bangkok Rush / Race #8: Wii Coconut Mall / Race #9: GCN DK Mountain / Race #10: Squeaky Clean Sprint / Race #11: SNES Bowser Castle 3 / Race #12: Wii Rainbow Road.

1.5.1. Grupos

A entrada nos “grupos” do torneio para cada competidor se dará de forma aleatória e a ordem dos “grupos” será determinada pela equipe organizadora e divulgada para todos os participantes, não podendo os competidores questionar suas decisões.

1.5.2. Comunicação

É proibida a comunicação dos jogadores com o público durante os jogos.

1.5.3. Pausa

É terminantemente proibido pausar o jogo, mesmo que acidentalmente, será considerado como uma falta e será punido com a perda de uma partida.

1.5.4. Seed

A Organização poderá aplicar o critério de “seed” para formulação da tabela, se tal medida se mostrar conveniente para o torneio, inclusive sistema de separação por estado/país de procedência dos competidores.

1.5.5. Trocas

É permitida a troca de personagem ou de veículo a cada partida.

1.5.6. Vencedores das pools

Os vencedores das “pools de classificação” serão os 4 (quatro) que obtiverem as melhores pontuações somadas pelos 4 (quatro) “courses” definidos para as “pools”.

Os vencedores do “top 4” serão os 3 (três) primeiros que obtiverem as melhores pontuações somadas pelos 8 (oito) “courses” definidos.

1.5.7. Resultados

O resultado da partida deverá ser informado à organização para a atualização da tabela de partidas.

1.5.8. Empates

Caso ocorra empate entre o quarto e o quinto colocado nesta pontuação final, estes deverão realizar um “time trial” numa fase aleatória (mesma fase para ambos). O jogador que obtiver o menor tempo no “time trial” será o vencedor e prosseguirá para o “top 4”.

Caso ocorra empate entre os 3 (três) primeiros nesta pontuação final, os envolvidos deverão realizar um “time trial” numa fase aleatória (mesma fase para todos). O jogador que obtiver o menor tempo no “time trial” será o vencedor e ficará com melhor colocação no torneio do que o perdedor.

1.5.9. Aquecimento

O tempo de aquecimento, checagem de botões e configurações extras deverão ser feitos nos 45 (quarenta e cinco) segundos que antecedem o início da partida. Passado o período, a Organização ordenará o imediato início dela.

1.6. Presença

É necessário que todos os participantes se apresentem na arena do torneio (Arena E-Sports), nos dias e horários de sua realização, que serão informados pela equipe de E-Sports no momento da inscrição do campeonato

1.6.1. Chamada

O participante terá uma tolerância de 10 (dez) minutos para se apresentar para o check-in a partir do instante em que for iniciado. Não haverá prorrogação de tempo.

Os participantes não presentes para a partida, quando chamados, serão eliminados da tabela da competição (Tolerância de 3 minutos).

1.7. Premiação

Somente o(s) jogador(es) com maior pontuação (conforme determinado pela Catsu) serão elegíveis para receber as recompensas. Nenhum outro jogador com uma pontuação inferior à dos Jogadores Vencedores terá, a qualquer momento ou sob qualquer circunstância, o direito de ganhar quaisquer prêmios relacionados ao Evento.

A premiação neste edição será:

- **1º, 2º e 3º Lugar:** Brinde Miniatura 3D.

1.8. Programação

Conforme estabelecido no item 1.2, os jogos ocorrerão durante o Evento Catsu 2025 em horários específicos listados abaixo. Recomendamos que para a realização das inscrições o participante vá até ao stand no mínimo 30 minutos antes do horário previsto.

1.8.1 Horários:

Inscrições: Sábado, 23 de Agosto até as 10:45.

Chamada Classificações (Check-In): Sábado, 23 de Agosto das 10h45 - 10h55.

Início Jogos Classificação: Sábado, 23 de Agosto às 10:55.

1.9. Comportamento

Os jogadores devem se dirigir aos organizadores e aos outros competidores de maneira educada, mantendo uma boa ética e comportamento, sendo sujeitos à eliminação e/ou banimento dos campeonatos Catsu.

1.10. Desclassificação e Penalidade

Os jogadores que não cumprirem os termos do campeonato juntamente com os itens abaixo poderão ser desclassificados e removidos do campeonato pela Equipe Staff.

- Parar intencionalmente tornando o jogo injogável ou atrasando o jogo de um set é proibido, e isso será julgado a critério da equipe do torneio. Parar resultará em uma perda do jogo para o jogador que iniciou a ação.
- Controles com modificações (controles com turbo, etc.) não são permitidos e o seu uso acarretará a desclassificação do competidor do campeonato.
- Não é permitido ao participante atrapalhar seu oponente com qualquer tipo de contato físico e/ou verbal, com comentários ofensivos, atitude antidesportiva, tentativa de burla de regras do jogo, ainda que seja com uso de “glitches in-game” não permitidos, sabotagem no jogo ou na conexão, sob pena de desclassificação.
- Atitudes ofensivas contra a organização do evento, outros jogadores, patrocinadores ou contra terceiros ensejará a desclassificação do jogador.
- Caso um participante realize ações em conluio com outro objetivando afetar os resultados do torneio, todos os envolvidos serão desclassificados.
- Qualquer comportamento racista ou preconceituoso não será permitido e o jogador será punido com o banimento permanente de todas os campeonatos do Evento CATSU.

A Organização do evento se reserva a aplicar qualquer outra penalidade não prevista neste regulamento, após criteriosa análise.

1.11. Alteração de Regras

Catsu pode atualizar, revisar, alterar ou modificar estas Regras de tempos em tempos. Para cada jogador, sua participação no Evento após qualquer atualização, revisão, alteração ou modificação nestas Regras serão consideradas e aceitas por tal jogador (ou, se for Menor,

pelos pais ou responsável legal do jogador). As modificações estarão sempre disponíveis em sua última versão para consulta pelos participantes a qualquer momento no site do evento: Em casos fortuitos e/ou de força maior, a equipe organizadora se reserva ao direito de alterar as regras, bem como os horários das partidas, caso seja necessário, com o intuito de manter o bom andamento do torneio.

1.12. Disposições Gerais

No caso de dúvidas sobre este regulamento, realização ou premiação, o jogador deverá entrar em contato com a Organização através do Discord Oficial do E-Sports: <https://discord.gg/ZbmreKJdma>